***Pet Practice - Buone pratiche in Pet Therapy***

Programma

* **Venerdì 10/06/2016**

*Mattina*

**INTRODUZIONE**

* Presentazione del Team
* Modalità di svolgimento
* Divisione in gruppi

**APPROCCI**

* Primo approccio all’utente
* Approccio al tappeto
* Approccio alla carrozzina
* Approccio al tavolo
* Approccio senza guinzaglio
* Panchetto
* Doppia Conduzione

 *Pomeriggio*

**MOTORIA (disabilità - età dello sviluppo)**

Obiettivi: *grosso motoria*

* Slalom con Ausili
* Cammino in ginocchio
* Strisciamento
* Scala con tripode
* Gara nel tunnel carponi
* Rotolamento

**Lavori di Gruppo**

* Percorso condiviso/collaborativo
* Giochi cognitivi
* **Sabato 11/06/2016**

 *Mattina*

**COMUNICAZIONE (disabilità)**

Obiettivi: *comunicazione gestuale*

* Comandi di base
* Iconografica: ricerca con biglietti
* Lis: ricerca con comandi Lis
* C.a.a.
* Para Rally O
* Percorso con ausilio tablet

**FINO MOTORIA (disabilità motoria - anziani)**

* Presa, rilascio, controllo della mano
* Agganciare - sganciare guinzaglio
* Oculo - manuale: premio dal portauova
* Stimolazione tattile - gestione pressione
* Presa a cinque dita - movimento della spalla
* Accudimento

 *Pomeriggio*

**GROSSO MOTORIA (disabilità - età dello sviluppo)**

Obiettivi: *grosso motoria*

* Stimolazione a tappeto
* Riporto (palline, manicotto)

 semplice (comandi dell’utente);

 indirizzato (nei tre cerchi, verso i birilli, seduto a terra verso i birilli)

 al centro (avanti, dietro, destra, sinistra)

* Doppia conduzione
* Ricerca
* **Domenica 12/06/2016**

*Mattina*

**COGNITIVO (scuola)**

* Letto-scrittura: riporto con lettere
* Composizione: Riporto con puzzle
* Calcolo: Premio nei barattoli
* Ricerca Coni

**AUTOSTIMA (adolescenti - disagio)**

* Paragility
* Dimostrazione cinofila
* Prove del cane educato
* Didattica alternativa:

ricerca oggetti (lavoro sulle icone). L’educatore nasconde oggetti diversi (pallina, treccia, manicotto) e una volta presentato l’oggetto, l'utente deve trovarlo fra le icone proposte;

pannello dietro cui si nasconde il cane. A dx risposta A, a sx risposta B. Il cane esce dalla parte della risposta corretta

* Zooantropologia didattica:

Presentazione strumenti e racconto delle esperienze

 *Pomeriggio*

**ATTIVITA’ DI GRUPPO (anziani)**

* Accudimento da seduto con il cane davanti, di lato, a terra o sul panchetto
* Ricerca
* Gioco cognitivo
* Riporto con bersaglio da colpire, oppure cerchio in cui infilare la palla, oppure esercizi che portino al sollevamento del braccio
* Percorso condiviso
* Human obstacle
* Presentazione progetto Carcere
* Presentazione scheda SPIAA
* Commenti alla giornata
* Consegna diplomi